**COOP COMMANDERS**

Исправленная версия стандартной библиотеки совместного режима

Оглавление

[Единицы 2](#_Toc206346798)

[Базовые единицы 2](#_Toc206346799)

[Трансформируемые единицы 2](#_Toc206346800)

[Закопанные единицы 2](#_Toc206346801)

[Снаряды 2](#_Toc206346802)

[Акторы 3](#_Toc206346803)

[Модели 4](#_Toc206346804)

[Звуки 5](#_Toc206346805)

# Единицы

## Базовые единицы

Обычные единицы такие как *морпех, мародёр, банши, зерглинг, зилот, сталкер, в том числе и гиблинг, разоритель, хозяин стаи* и прочие

Под таких единиц заводится отдельная Коллекция данных

ID вида: *DataCollectionID*

## Трансформируемые единицы

Единицы, превращаемые из других юнитов: *Разложенный осадный танк, разложенная призма, разложенный наблюдатель/владыка* и прочие

Такие юниты вкладываются в коллекцию к основному юниту, например: Разложенный осадный танк вкладывается в коллекцию обычного танка

ID вида: *DataCollectionID@Alternate*

## Закопанные единицы

## Снаряды

# Акторы

# Модели

# Звуки